II PRUEBA DE ORIENTACIÓN, IBÉRICA CUP 24 y 25 de Octubre de 2009, Biar

Puntos de control. Sábado

Os recordamos unas cuantas cosas del reglamento:

- La clasificación dependerá del número de puntos obtenidos entre balizas y pruebas. El tiempo solo servirá para desempatar.
- La dificultad de la prueba la decide cada equipo puesto que es libre de ir a más o menos puntos de control dentro del tiempo máximo establecido.
- En cada punto de control habrá una baliza con una pinza para que piquéis en la tarjeta de control. Se debe picar en el número exacto que se corresponde con el número de dicha baliza.
- Hay un tiempo limite para la realización de la prueba y cada minuto que transcurra después de ese momento hasta la llegada del equipo a la meta restará 1 punto
- Hay puntos de control que son de paso obligado
- Los puntos de control y los juegos tienen una hora de cierre.
- Algunos puntos de control tienen además pruebas especiales que reportarán puntos adicionales. Las pruebas y las balizas son independientes: superar una prueba no implica la obtención de la baliza del mismo punto de control, hay que buscar la baliza.
- Los mapas no tienen porque reflejar todo lo que vemos. Pueden haber caminos, casas, sendas, minas, cortafuegos, balsas, etc. que se hayan hecho después de la edición del mapa. Siempre es posible orientarse con lo que tenemos en el mapa y lo que vemos.
- No es necesario cruzar ningún campo de tiro para encontrar las balizas.

La meta está en**: Mesa de entrega de mapas (Albergue)**
La prueba empieza a las: 9:00
La prueba finaliza a las: 14:00
Cada juego tiene una puntuación de 15 puntos.

Baliza	Obligatoria	Puntuación	Juego (15 ptos extra)	Tiempo hasta cierre	Hora de cierre	
S1	**X**	5 ptos.		10 min.	**09:10**	
S2		40 ptos.		2h 30min	11:30	
S3		40 ptos.		2h 30min	11:30	
S4		30 ptos.		3h	12:00	
S5		10 ptos.		4h 45min	13:45	
S6		10 ptos.		4h 45 min	13:45	
S7		30 ptos.		3h	12:00	
S8		10 ptos.		4h 30 min	13:30	
S9		20 ptos.		4h 30 min	13:30	
S10		10 ptos.		4h 45 min	13:45	
S11		50 ptos.		2h 30min	11:30	
S12		5 ptos.	X	4h 30min	13:30	
S13		10 ptos.		4h 45min	13:45	
S14		10 ptos.		4h 45min	13:45	
S15		5 ptos.	X **(la pregunta)**	4h 30min	13:30	
S16		10 ptos.		4h 45min	13:45	
S17		10 ptos.		4h 45min	13:45	
S18		20 ptos.		4h 30min	13:30	
S19		5 ptos.	X	4h 30min	13:30	

Juego **La pregunta**: para lograr los 15 puntos del juego S15 debes saber la respuesta a la pregunta que encontrarás en la baliza. Esta respuesta la debes anotar por detrás de la tarjeta de control al entregarla en meta.